



**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
САМАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ МЕДИЦИНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
МИНИСТЕРСТВА ЗДРАВООХРАНЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Принято решением
Ученого совета
ФГБОУ ВО СамГМУ Минздрава
России
Протокол № 8

«31» 03 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО
приказом Ректора
ФГБОУ ВО СамГМУ Минздрава
России

«31» 03 2023 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБЩЕУНИВЕРСИТЕТСКОМ
ИНТЕЛЕКТУАЛЬНОМ ЧЕМПИОНАТЕ ПО ИГРЕ
В КВИЗ**

для сотрудников ФГБОУ ВО СамГМУ Минздрава России

Самара 2023

1. Общие положения

1.1. Общеуниверситетский интеллектуальный чемпионат по игре в квиз (далее – Чемпионат, Игра) – корпоративное ежегодное мероприятие федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования Самарского государственного медицинского университета Министерства здравоохранения Российской Федерации (далее – СамГМУ, Университет), которое проводится в рамках реализации проекта «Семья СамГМУ» программы «Приоритет-2030».

1.2. Чемпионат - это игра, в которой команды за определенный промежуток времени отвечают на вопросы ведущего, соревнуясь в эрудиции.

1.3. Организатор Чемпионата – Дирекция по управлению персоналом и корпоративному развитию СамГМУ (далее – Организатор).

1.4. Настоящее Положение представляется для ознакомления заинтересованным сотрудникам Университета, претендующим на участие в Чемпионате.

1.5. Настоящее Положение публикуется в открытом доступе на официальном сайте СамГМУ (www.samsmu.ru) в разделе «Локально-нормативные документы», а также через внутрикорпоративную рассылку.

1.6. Основная цель Чемпионата – создание благоприятных условий для эффективного командообразования и интеллектуальной самореализации сотрудников СамГМУ.

1.7. Задачи Чемпионата:

- Формирование навыков командной работы у сотрудников СамГМУ;
- Развитие интеллекта и памяти у участников;
- Развитие внимания и наблюдательности у сотрудников СамГМУ;
- Стимулирование мыслительных процессов у участников.

2. Порядок подготовки Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится ежегодно, в даты, согласованные Организатором с руководством Университета. Организатор информирует сотрудников о датах проведения Чемпионата с помощью корпоративной рассылки и размещением на официальном сайте СамГМУ (www.samsmu.ru).

2.2. Руководители направлений: Образование (проректор по образовательной деятельности совместно с проректором по профессиональному образованию и межрегиональному взаимодействию — директором ИПО), Наука (проректор по научной работе), АУП (проректор по управлению имуществом комплексом), Инновации (директор Института инновационного развития) и Клиники (главный врач Клиник СамГМУ) назначают капитанов команд и передают данные капитанов (ФИО, должность, телефон) Организатору на электронную почту: konkyrs@samsmu.ru (с указанием «Капитан команды» в теме сообщения).

2.3. Капитаны формируют команды до 8 сотрудников СамГМУ и подают списки Организатору в установленные сроки на электронную почту: konkurs@samsmu.ru (с указанием «Список команды» в теме сообщения) (Приложение).

3. Правила проведения Чемпионата

3.1. Каждая команда получает набор для Игры: табличку с названием команды, бланки для ответов (7 шт.), черновики и ручки.

3.2. Игра состоит из 7 туров, в каждом по 7 вопросов, программа включает в себя 3 перерыва.

3.3. В начале Игры ведущий озвучивает правила. Далее, в процессе Чемпионата ведущий озвучивает вопросы, после чего команда от 20 до 40 секунд (в зависимости от тура) должна обсудить ответ и написать его на специальном бланке.

3.4. После каждого тура команды сдают бланки Координатору (судье) для подсчета очков.

3.5. По завершению Игры Координатор (судья) подсчитывает очки и озвучивает названия команды-победителя.

3.6. В ходе Игры участникам категорически запрещено пользоваться любыми электронными устройствами: телефонами, планшетами, ноутбуками, электронными часами, калькуляторами и пр. Также запрещено пользоваться энциклопедиями, другими книгами, личными записями и чем-либо, что может дать команде преимущества перед другими участниками Чемпионата. За нарушение этого правила команда может быть дисквалифицирована.

4. Права и обязанности участников и организатора Конкурса

4.1. Участие в Чемпионате подразумевает полное ознакомление и согласие сотрудников СамГМУ с данным Положением.

4.2. Участники Чемпионата должны соблюдать правила Игры, озвученные ведущим.

4.3. Победителя Чемпионата определяет назначенный Организатором координатор (судья), результаты не оспариваются. Участники имеют право ознакомиться с количеством баллов за каждый тур.

5. Судейство и награждение участников

5.1. Судейство осуществляет назначенный Организаторами Координатор (судья).

5.2. По итогам каждого тура Координатор (судья) проверяет ответы команд, присваивая за каждый верный ответ 1 балл.

5.3. Места в Чемпионате распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

5.4. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше

баллов в последнем раунде, – выше в турнирной таблице; если в последнем раунде несколько команд также сыграли одинаково – смотрим итоги за предыдущего раунда и так далее).

5.5. В случае, если у двух команд одинаковое количество баллов во всех раундах, для этих команд проводится дополнительный тур пока не определится победитель.

5.6. Команде победителю Чемпионата вручается переходящий кубок.

5.7. По завершению Чемпионата Организатор делает корпоративную рассылку на сотрудников СамГМУ с результатами Игры. Результаты Игры могут быть также опубликованы на корпоративном сайте Университета (<https://samsmu.ru>).

Заявка на участие в Чемпионате		
Название команды: _____		
1.	Капитан команды	ФИО капитана, должность, подразделение, телефон
2.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
3.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
4.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
5.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
6.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
7.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение
8.	Участник команды	ФИО участника, должность, подразделение